微信宠物设计文档

## 用户设计

参见数据结构文档。通过微信openid作为唯一id关联用户，该表存储了宠物的一些基本信息，当交互过程中，提及宠物的个人信息时，从该表进行查询

## 回复设计

在回复表中，可以进行人为的回复设置，当进入与宠物互动的环节中时，首先查询该表是否存在相应的问题，若存在，采用该表的回复，可以由用户进行定制回复。暂时不支持正则匹配，要求问题与数据库中存储必须一致。

对于名字等一些特殊的问题，则可以调用general脚本进行回复（选用groovy脚本，目的是在保证不重启服务的情况下方便的修改配置）

## 流程设计

为了简化用户的操作，当用户发送某一特殊指令之后，即进入一段流程（实现是在数据库中插入一条记录，记录用户，流程名，当前步骤）流程名称对应相应的脚本名称，当前步骤为int类型。

所以，对于用户的每一次发送消息，组装回复的步骤如下：

1. 调用general脚本，获得回复，若回复不为null则结束，若为null继续判断；
2. 检测用户是否处于流程做，若处于流程中，则调用流程脚本并传递步骤至相应的脚本
3. 以上皆不属于，则调用图灵机器人api组装回复

## 实体对象

1. Pet对象JxPet，属性同数据库
2. 流程对象JxFlow，包含openid，flow，step属性

## 测试设计

提供测试用rest接口，由rest接口调用组装回复的方法，完成模拟测试

## 微信操作说明

由于不能使用自定义菜单，我们采用发送特定字符串进入相应的操作流程实现的。

领养流程：领养-输入名字-输入对你的称呼-输入宠物性别-领养成功

## 设计功能点

* 领养
* 互动-换取积分，每次互动积分+1
* 积分兑换粮食，粮食分为多种，消耗不同的积分，且饱腹值不同，饱腹值每天-10点，满点100，10天不互动，饿死